**LAPORAN PRAKTIKUM**

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

**MODUL 1**

****

**Kelas : TINFC 2020 01 (A)**

**NIM : 035410126**

**Nama : Sherly G. Supratman**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KUNINGAN**

**2020**

1. **Pretest**

**Soal**

1. Jelaskan yang dimaksud dengan pemrograman !
2. Jelaskan yang dimaksud dengan Algoritma dan Pemrograman !

**Jawaban**

* 1. Pemrograman adalah
  2. Algoritma dan Pemrograman adalah

1. **Praktikum**
2. **Praktikum 1 - Membangkitkan Variabel**

**Program**

**SCREENSHOOT PROGRAM**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. **Praktikum 2 - Menggunakan format data**

**Program**

**SCREENSHOOT PROGRAM**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. **Praktikum 3 - Menggunakan konstanta**

**Program**

**SCREENSHOOT PROGRAM**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. **Posttest**
2. Buatlah program dengan tampilan seperti dibawah ini dengan menggunakan tipe data dan variabel

Z = 26, Y = 25, X = 24, W = 23, V = 22

1. Buatlah program yang menampilkan angka yang indentik dengan sebuah ciri contoh : 3,14 adalah Phi buatlah tampilan tersebut minimal 5

**Program**

**COPY SCRIPT PROGRAM**

**(BUKAN SCREENSHOOT)**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. **Tugas**
2. Buatlah program yang dapat menampilkan nilai sebagai berikut:
3. -123456789
4. -550.987654321234
   1. **Program**

**COPY SCRIPT PROGRAM**

**(BUKAN SCREENSHOOT)**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. **Program**

**COPY SCRIPT PROGRAM**

**(BUKAN SCREENSHOOT)**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. Buatlah program agar dapat menampilkan hasil input secara vertical

**Program**

**COPY SCRIPT PROGRAM**

**(BUKAN SCREENSHOOT)**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. Buatlah program dengan menampilkan nilai variabel beserta variabelnya dengan tampilan menurun.

**Program**

**COPY SCRIPT PROGRAM**

**(BUKAN SCREENSHOOT)**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. Buatlah program yang menampilkan Abjad sesuai dengan urutan penomoran numeric

**Program**

**COPY SCRIPT PROGRAM**

**(BUKAN SCREENSHOOT)**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**

1. Buatlah program yang menampilkan Abjad sesuai dengan kode ASCII

**Program**

**COPY SCRIPT PROGRAM**

**(BUKAN SCREENSHOOT)**

**Hasil**

**SCREENSHOOT HASIL RUN PROGRAM**